

Nome e cognome.....Nato il

data..... Pediatra

CHAT - Check list for autism in toddlers

(Baron-Cohen et al., 1992)

Sezione A. Domande ai genitori

- | | | |
|---|-----------|-----------|
| 1. Al vostro bambino piace essere cullato, fatto saltellare sulle ginocchia? | Sì | No |
| 2. Vostro figlio si interessa agli altri bambini? | Sì | No |
| 3. Gli piace arrampicarsi sui mobili o sulle scale? | Sì | No |
| 4. Si diverte a fare giochi tipo nascondino? | Sì | No |
| 5. Ogni tanto gioca a far finta di fare il tè, preparare da mangiare o altro? | Sì | No |
| 6. Ogni tanto usa il dito indice per chiedere qualcosa? | Sì | No |
| 7. Ogni tanto usa il dito indice per indicare interesse per qualcosa, cioè indurvi a guardare qualcosa ? | Sì | No |
| 8. È in grado di giocare in modo appropriato con giocattoli (es. macchinine o mattoncini) oltre che metterli in bocca o manipolarli o farli cadere? | Sì | No |
| 9. Il vostro bambino vi porge ogni tanto oggetti per mostrarveli? | Sì | No |

Sezione B. Osservazione del pediatra

- | | | |
|---|-----------|-----------|
| 1. Durante l'osservazione il bambino vi fissa mai negli occhi? | Sì | No |
| 2. È possibile ottenere l'attenzione del bambino, indicare poi un oggetto interessante, segnalarlo col dito o nominarlo con un "oh, guarda ..."
e osservare che il bambino effettivamente si giri a guardare ciò che gli è stato indicato? | Sì | No |
| 3. È possibile interessare il bambino a un gioco di finzione, ad esempio preparare qualcosa da bere o da mangiare? | Sì | No |
| 4. Chiedendogli "dov'è la luce" o "mostrami la luce", ripetendo eventualmente la domanda con un altro oggetto conosciuto (es. l'orsacchiotto), il bambino riesce a indicare con il dito e contemporaneamente a guardarvi in faccia? | Sì | No |
| 5. Riesce a fare una torre? Sì No
Se sì, con quanti cubi? _____ (n. di cubi) | | |

Scoring

- alto rischio di autismo:** insuccessi in A5, A7, B2, B3 e B4
- medio rischio di autismo:** insuccessi solo in A7 e/o B4
- rischio di diversi disturbi di sviluppo:** >3 insuccessi in qualsiasi item
- nei limiti di norma:** <3 insuccessi in qualsiasi item